황성섭 4월 4일 작업일지

무기 슬롯에 장착된 무기 판별 기능 추가

* 1번키 입력 시 1번 슬롯의 무기 랜더링
* 2번키 입력 시 2번 슬롯의 무기 랜더링

무기 판별 후 각 탄약에 맞는 총알 소비, 없으면 발사 안됨